Table Definisi Aktor Use Case

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Aktor** | **Deskripsi** |
| 1 | Warga | Aktor yang bertugas untuk melakukan pembayaran kas atau sampah |
| 2 | Bendahara | Aktor yang menyetujui pembayaran kas atau sampah |
| 3 | RT | Aktor yang mengelola warga dan menerima hasil laporan dari Bendahara |

Table Deskripsi *Use Case*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Use Case** | **Deskripsi** |
| 1 | *Login* | Proses pengecekan hak akses pengguna dalam akses terhadap sistem. |
| 2 | Pembayaran | Proses pengelolaan transaksi kas atau sampah. |
| 3 | Data Warga | Merupakan proses generalisasi pengelolaan data warga, meliputi proses *input*, *edit*,dan *delete* data. |
| 4 | Akses User | Merupakan proses generalisasi pengelolaan data *user*, meliputi proses *input*, *edit*,dan *delete* data. |
| 5 | Laporan | Merupakan proses generalisasi yang meliputi pembuatan laporan. |
| 6 | Laporan Kas | Merupakan Laporan Kas |
| 7 | Laporan Sampah | Merupakan Laporan Sampah |

Nama use case : login

Actor : All pengguna

Deskripsi : Untuk dapat masuk dan mengakses aplikasisesuai dengan hak akses masing-masing.

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| Skenario Normal | |
| 1. Melakukan Akses Aplikasi |  |
|  | 1. Menam­­­pilkan *form login* |
| 1. *Input Username* dan *Password* |  |
| 1. Klik tombol *Sign In* |  |
| ­­­ | 1. Verifi­­­kasi *Username* dan *Password* |
|  | 1. Bila *valid*, sistem akan menampilkan halaman *Dashboard* untuk masing - masing pengguna sesuai hak akses |
| Skenario alternatif | |
|  | 1. Bila tidak valid, sistem akan menampilkan pesan “*Username is not registered!*” |
| 1. *Input Username* dan *Password* yang valid |  |
| 1. Klik tombol *Sign In* |  |
|  | 1. Verifikasi *Username* dan *Password* |
|  | 1. Menampilkan halaman *dashboard* |

Nama use case : Tambah Kas

Actor : All pengguna

Deskripsi : Untuk melakukan pembayaran kas

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Klik Pembayaran lalu Kas Masuk |  |
| 1. Klik tombol pemasukan |  |
|  | 1. Menampilkan *form* pembayaran kas masuk |
| 1. *Input* data data yang dimunculkan *form* |  |
| 1. Klik tombol *Confirm* |  |
|  | 1. Menyimpan data yang telah di-*input* oleh *user* |
|  | 1. Menampilkan halaman kas masuk |

Nama use case : Ubah Kas

Actor : All pengguna

Deskripsi : Untuk mengubah kas

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Klik Pembayaran lalu Kas Masuk |  |
| 1. Pilih data lalu klik ikon pensil |  |
|  | 1. Menampilkan *form* kas dengan data yang dipilih sebelumnya |
| 1. Ubah data yang ingin diubah datanya |  |
| 1. Klik tombol *Confirm* |  |
|  | 1. Menyimpan data yang telah diubah oleh *user* |
|  | 1. Menampilkan halaman kas dan memunculkan pesan “Data berhasil Diupdate” |

Nama use case : Hapus Kas

Actor : All pengguna

Deskripsi : Untuk menghapus kas

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Klik Pembayaran lalu Kas Masuk |  |
| 1. Pilih data lalu klik ikon hapus |  |
|  | 1. Menampilkan notif “Apakah Kamu Yakin Ingin menghapus Data Ini?” |
| 1. Klik Tombol Hapus |  |
|  | 1. Sistem akan menghapus data yang dipilih |
|  | 1. Menampilkan halaman kas dan memunculkan pesan “Data Berhasil Dihapus!” |

Nama use case : Tambah Warga

Actor : RT

Deskripsi : Untuk melakukan penambahan data warga

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Klik Menu Warga |  |
| 1. Klik tombol (+ Warga) |  |
|  | 1. Menampilkan *form* tambah warga |
| 1. *Input* data data yang dimunculkan *form* |  |
| 1. Klik tombol *Confirm* |  |
|  | 1. Menyimpan data yang telah di-*input* oleh *user* |
|  | 1. Menampilkan halaman warga lalu memunculkan pesan “Data berhasil ditambahkan!” |

Nama use case : Ubah Warga

Actor : RT

Deskripsi : Untuk mengubah kas

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Klik Menu Warga |  |
| 1. Pilih data lalu klik ikon pensil |  |
|  | 1. Menampilkan *form* edit warga dengan data yang dipilih sebelumnya |
| 1. Ubah data yang ingin diubah datanya |  |
| 1. Klik tombol *Confirm* |  |
|  | 1. Menyimpan data yang telah diubah oleh *user* |
|  | 1. Menampilkan halaman warga dan memunculkan pesan “Data Berhasil Diubah!” |

Nama use case : Hapus Warga

Actor : RT

Deskripsi : Untuk menghapus warga

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. Klik Menu Warga |  |
| 1. Pilih data lalu klik ikon hapus |  |
|  | 1. Menampilkan notif “Apakah Kamu Yakin Ingin Menhapus Data Ini?” |
| 1. Klik tombol Hapus |  |
|  | 1. Sistem akan menghapus data yang dipilih |
|  | 1. Menampilkan halaman warga dan memunculkan pesan “Data Berhasil Dihapus!” |

Nama use case : Akses User

Actor : RT

Deskripsi : Untuk melihat user yang terdaftar Disistem

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. User Memilih Menu Akses User |  |
|  | 1. Menampilkan User Yang Terdaftar |

Nama use case : Laporan Kas

Actor : RT dan Bendahara

Deskripsi : Untuk melihat laporan kas

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. User Memilih Menu Laporan |  |
|  | 1. Menampilkan Sub Menu Laporan |
| 1. Memilih Laporan Kas |  |
|  | 1. Menampilkan laporan kas dengan urutan terbaru telebih dahulu |

Nama use case : Laporan Sampah

Actor : RT dan Bendahara

Deskripsi : Untuk melihat laporan sampah

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktor** | **Sistem** |
| 1. User Memilih Menu Laporan |  |
|  | 1. Menampilkan Sub Menu Laporan |
| 1. Memilih Laporan Sampah |  |
|  | 1. Menampilkan Laporan Sampah dengan urutan terbaru telebih dahulu |